

TERMÉKCLAP

Fejlett és innovatív hardverkomponensek virtuális világokhoz (RIA) (Virtuális Világok Partnerség)

Horizon Europe

HORIZON-CL4-2027-04-HUMAN-01 | 2026. 09. 10.



INTENZITÁS

max. 100%



ELŐLEG

max. 160%

DÖNTÉSI ÖSSZEFOGLALÓ



Ez egy közelgő Horizont Európa kutatási és innovációs tevékenység olyan konzorciumok számára, amelyek valóságghű, virtuális világokban való elmerülést szolgáló fejlett, interoperábilis XR- és kapcsolódó hardvereket fejlesztenek. Potenciálisan megfelelő lehet olyan kutatási és technológiai csapatok számára, amelyek képesek lefedni a TRL 3-tól TRL 5-ig terjedő szinteket, komponenseket integrálni és tesztelni, valamint teljesíteni a három független jogalanyból álló konzorciumra vonatkozó szabályt. A téma indikatív 39 millió EUR költségvetéssel és projektenként indikatív 4,80–5,60 millió EUR uniós hozzájárulással rendelkezik, 100%-os maximális RIA-finanszírozás mellett. A megnyitás időpontja 2026. november 17.; a hivatalos munkaprogram 2027. március 18-át jelöli meg határidőként, időpont megadása nélkül, ezért annak elérhetővé válásakor ellenőrizni kell a portálon szereplő határidő időpontját.

FIGYELMEZTETÉSEK



Közelgő téma: a megnyitás időpontja 2026. november 17.; a Bizottság munkaprogramja a határidő dátumaként 2027. március 18-át jelöli meg, de benyújtási időpontot nem ad meg. A téma 39 millió EUR összegű költségvetése és a projektenkénti 4,80–5,60 millió EUR összegű hozzájárulás indikatív, nem jelentenek szigorú projektkorlátokat. Ellenőrizze a három jogalanyból álló konzorciumra vonatkozó szabályt, a finanszírozás szempontjából jogosult országokra vonatkozó feltételeket, a kommunikációs hálózatokra vonatkozó korlátozásokat, a magas kockázatú szállítók tulajdonosi/ellenőrzési korlátozásait, a TRL 3-ról TRL 5-re történő fejlődési pályát és a rendszerint 36 hónapos időtartamot.



BENYÚJTÁS KEZDETE

2026-11-17



BENYÚJTÁSI HATÁRIDŐ

2027-03-18T00:00:00



Részletes cél

A következő generációs XR-berendezések, viselhető és haptikus megoldások, érzékelők, aktuátorok, fejlett chipek és nem invazív agy-számítógép interfészek továbbfejlesztése élethű virtuális élményekhez, modalitások integrálásával és teljes eszközök tesztelésével.

A téma a valósághű, felhasználóközpontú, virtuális világokban való elmerülést szolgáló hardvereket és technológiákat foglalja magában, beleértve a multimodális integrációt, a teljes körűen tesztelt eszközöket, az ipari és társadalmi forgatókönyveket, az interoperabilitást, az inkluzivitást, az energiahatékonyságot és az SSH-hozzájárulást.



Jogosult pályázói kör

Bármely jogalany részt vehet, ideértve a nem társult harmadik országokból származó szervezeteket és a nemzetközi szervezeteket is, a Horizont Európa rendeletre és az adott téma egyedi feltételeire figyelemmel; a részvételi jogosultság és a finanszírozási jogosultság különböző fogalmak.

KIZÁRÓ OKOK



A kizárás kiterjed az uniós közigazgatási szankciókra és többek között az olyan helyzetekre, mint a csőd vagy hasonló eljárások, a nem teljesített társadalombiztosítási vagy adófizetési kötelezettségek, a súlyos szakmai kötelességszegés, a csalás, a korrupció, a bűnszervezettel való kapcsolat, a pénzmosás, a terrorizmussal kapcsolatos bűncselekmények, a gyermekmunka vagy az emberkereskedelem.



Támogatás és pénzügyek



ÁLTALÁNOS INTENZITÁS

100%

A 100%-os érték a kutatási és innovációs tevékenységhez nyújtható Horizont Európa-finanszírozás maximális mértéke; a támogatási paramétereket a támogatási megállapodás és a téma feltételei rögzítik.

ELŐLEG MÉRTÉKE

Rendszerint a beszámolási időszakonkénti átlagos uniós finanszírozás 160%-a; kivételesen alacsonyabb összegű vagy előfinanszírozás nélküli.



VÁRHATÓ HATÁS ÉS EREDMÉNYEK

A projektectől innovatív, fejlett XR-hardverek, fejre szerelhető kijelzők, képernyők, viselhető eszközök, haptikus komponensek, érzékelők, aktuátorok és chipek létrehozása várható, amelyek mélyebb, valóságghűbb elmerülést tesznek lehetővé, és valamennyi emberi érzékszervet stimulálják.



Támogatható tevékenységek

- Új ismeretek létrehozása, illetve új vagy továbbfejlesztett technológia, termék, eljárás, szolgáltatás vagy megoldás megvalósíthatóságának vizsgálata.
- Alap- vagy alkalmazott kutatás, technológiafejlesztés és integráció végrehajtása.
- Kisléptékű prototípus tesztelése, demonstrálása és validálása laboratóriumi vagy szimulált környezetben.
- Újszerű tudományos megközelítések vizsgálata, vagy meglévő megközelítések továbbfejlesztése a különböző modalitások szinkronizációjának és integrációjának javítása érdekében.
- Komponensek integrálása teljes körűen tesztelt eszközökbe, valamint a rendszer hasznosságának és hatékonyságának demonstrálása szemléltető ipari és társadalmi forgatókönyvekben.



Elszámolható költségtípusok

- Személyi költségek.
- Alvállalkozói költségek.
- Beszerzési költségek.



Ütemezés



KEZDÉS

Egyedi kezdési szabály

A projekt rendszerint a támogatási megállapodás aláírását követően kezdődik; visszamenőleges kezdés kivételesen lehetséges, a támogatást nyújtó hatósággal egyeztetett, kellően indokolt okokból.

A Bizottság rendszerint 36 hónapos teljes időtartamot tart megfelelőnek, ugyanakkor más időtartamot igénylő pályázatok sincsenek kizárva.



Kötelező dokumentumok

- A projekt Part B műszaki leírása, kitöltve és PDF-ként újra feltöltve.
- Az eredmények hasznosítására és terjesztésére vonatkozó terv, beleértve a kommunikációs tevékenységeket is, kivéve, ha az adott téma egyedi feltételei másként rendelkeznek.
- A pályázat részeként kitöltött etikai önértékelés.



FONTOS

A terméklap tájékoztató jellegű összefoglaló. A támogatási kérelem előkészítése előtt a hatályos felhívás, az ÁÚF és a kapcsolódó szakmai mellékletek teljes körű ellenőrzése szükséges.